

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Pada zaman sekarang ini teknologi sudah sangat berkembang sangat maju dan pesat. Salah satunya adalah pesatnya perkembangan teknologi informasi di dunia komputer. Apalagi semenjak ditemukannya internet semua informasi menjadi sangat mudah diakses. Walaupun jarak informasi terletak di belahan dunia lainnya, namun dengan adanya internet semua itu menjadi mudah serta memperkecil jarak untuk mengakses informasi. Sedangkan untuk mengakses informasi dari internet kita membutuhkan sebuah aplikasi yang disebut *web browser*.

*Web browser* atau disebut juga penjelajah *web* adalah sebuah aplikasi perangkat lunak yang berfungsi menampilkan dan melakukan interaksi dengan dokumen-dokumen yang disediakan oleh *server web*. Tujuan utama dari *web browser* adalah untuk membawa sumber informasi kepada pengguna. Proses ini dimulai ketika pengguna memasukan sebuah *Uniform Resource Identifier* (URI), misalnya *http://detik.com* ke dalam *browser*. Sumber yang telah diambil oleh *web browser* akan segera ditampilkan. HTML ditampilkan ke mesin tata letak *web browser* dan akan diubah dari *markup* ke dokumen interaktif.

*Web browser* juga memiliki bagian-bagian untuk menunjang kinerja dari *web browser* tersebut. Berikut adalah bagian-bagian yang umum ditemukan dalam *web browser* :

a. Address Bar

Ini adalah kotak di bagian atas jendela *browser* yang menampilkan seluruh URL atau alamat situs *web*.

b. Tittle Bar

Tiltle Bar ada di bagian paling atas jendela *browser*. Pengguna akan melihat judul halaman *web* di sana.

c. Toolbar

Toolbar yang ada di bagian atas kanan jendela *browser*, di bawah title bar. Di sinilah pengguna akan melihat tombol *back*, tombol *home*, tombol *refresh*, dan lain-lain.

d. Display Window

Display window hanyalah istilah khusus untuk ruang kerja *web browser*. Ini berupa *frame* di mana pengguna melihat halaman *website*.

e. Scroll Bar

Jika pengguna membuka situs *web* dan pengguna harus *scroll* ke bawah untuk membaca sesuatu, maka pengguna telah menggunakan scroll bar.

Sekarang sudah banyak jenis *web browser* yang bisa ditemukan dan bisa diunduh secara gratis. Beberapa *web browser* yang terkenal seperti Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari, dan Internet Explorer. Akan tetapi masih banyak pengguna *web browser* pemula yang merasa beberapa tampilan dari *web browser* tersebut terkesan sulit untuk dipahami dan bingung untuk menggunakan beberapa fitur yang terdapat di dalamnya.

Oleh karena itu peneliti mencoba untuk membuat *web browser* yang memiliki tampilan sederhana dan mudah dimengerti oleh pengguna serta memiliki beberapa fitur yang terdapat pada *web browser* umumnya. *Web browser* tersebut juga memiliki kemampuan untuk membuka halaman *website* yang bervariasi, bisa membuka halaman *website* lebih dari satu halaman, bisa menyimpan url halaman *website* dan menggunakan Bahasa Indonesia.

## **B. Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu bagaimana membuat aplikasi *web browser* menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic.NET* yang mudah di pahami oleh pengguna?

## **C. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah penulis berusaha membuat sebuah aplikasi *web browser* dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft

Visual Basic.NET yang mampu melakukan *browsing* ke berbagai jenis halaman *website* dan memiliki fitur yang terdapat pada *web browser* umumnya.

#### **D. Batasan Masalah**

Dalam membuat Aplikasi *Web Browser* ini maka penulis memberikan batasan pada :

- a. Aplikasi ini dapat melakukan browsing atau menjelajahi situs-situs yang diinginkan pengguna.
- b. Aplikasi ini terdapat fitur-fitur seperti *bookmark*, *add new tab*, *history*, penanda adzan, Bahasa Indonesia, dll.
- c. Aplikasi ini memiliki tampilan yang mudah dipahami oleh pengguna.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang di dapat dari penelitian ini adalah :

- a. Pengguna (User)

Aplikasi ini memudahkan pengguna untuk melakukan *browsing* ke berbagai macam situs di internet dengan aplikasi *web browser* yang lebih sederhana namun memiliki fitur yang cukup menarik dan lengkap seperti pada *web browser* umumnya.

b. Penulis

Bagi penulis sendiri merupakan suatu langkah pembelajaran menggunakan bahasa pemrograman visual basic.net serta menambah pengetahuan tentang bagaimana membuat suatu aplikasi yang sederhana.

## **F. Sistematika Penelitian**

Untuk memudahkan dalam penyusunan skripsi ini maka diperlukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

## BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN